



CONDITIONS GÉNÉRALES D'UTILISATION

- Application Dance It® -

Date de dernière mise à jour : 14 mai 2026

Version v2026-05(1)

1. Objet

Les présentes Conditions Générales d'Utilisation (ci-après « CGU ») ont pour objet de définir les modalités d'accès et d'utilisation de l'application mobile et web **Dance It®** (ci-après « l'Application »), conçue et exploitée par **Diego Hurault**, dans le cadre des activités des écoles et associations de danse partenaires.

L'Application permet notamment :

- le suivi pédagogique des élèves ;
- la communication entre élèves, parents, professeurs et administration ;
- la gestion des événements et d'un calendrier partagé ;
- la publication et la consultation de contenus pédagogiques (photos, vidéos, audios) ;
- la transmission et l'hébergement de documents scolaires ;
- la signature électronique de documents ;
- le paiement en ligne de services via des prestataires tiers.

L'utilisation de l'Application implique l'acceptation pleine et entière des présentes CGU.

2. Création et gestion des comptes utilisateurs

2.1 Création du compte élève

Le compte utilisateur principal est créé **au nom de l'élève inscrit aux cours de danse**, qu'il soit mineur ou majeur.

- L'élève majeur crée et gère seul son compte.
- Pour un élève mineur, un **compte élève** est créé et rattaché à **un ou plusieurs comptes parent**, sous la responsabilité du ou des représentants légaux.

Les informations fournies doivent être exactes, complètes et à jour.

2.2 Comptes parent

L'Application propose des **comptes distincts de type « parent »**, permettant aux parents ou représentants légaux :

- d'accéder aux informations concernant leur(s) enfant(s) ;
- de consulter les contenus pédagogiques publiés par les professeurs ;
- d'accéder au calendrier de l'école ou de l'association ;
- de consulter les documents scolaires et administratifs.

Les comptes parent sont **strictement limités** aux comptes de leurs propres enfants et ne permettent pas l'accès aux données d'autres élèves ni la modification des contenus pédagogiques.

2.3 Responsabilité des accès

Chaque utilisateur est responsable de la confidentialité de ses identifiants.

Toute utilisation abusive, frauduleuse ou non autorisée pourra entraîner la suspension ou la suppression du compte concerné.

3. Fonctionnalités de l'Application

3.1 Paiement en ligne

L'Application permet le paiement de services via les plateformes tierces **Stripe** et **PayHere**.

Les transactions sont traitées directement par ces prestataires, conformément à leurs conditions générales et à la **directive européenne (UE) 2015/2366 dite DSP2**.

Dans le cadre du fonctionnement du service, **Dance It® reçoit, via webhook PayHere**, certaines informations limitées liées au paiement, notamment :

- les **quatre derniers chiffres** de la carte bancaire utilisée ;
- le **réseau de paiement** ou opérateur bancaire (ex. Visa, Mastercard).

Dance It ne reçoit ni ne stocke :

- le numéro complet de carte bancaire ;
- le cryptogramme visuel (CVV) ;
- la date d'expiration.

Ces données sont utilisées uniquement à des fins de suivi administratif, de preuve de paiement et de gestion des transactions.

3.2 Publication de contenus pédagogiques

Les professeurs peuvent publier des **photos, vidéos et fichiers audio** dans un cadre strictement pédagogique.

Ces publications doivent respecter :

- le droit à l'image ;
- la vie privée des élèves ;
- la législation applicable aux mineurs.

Les écoles, associations ou représentants légaux restent responsables de l'obtention des autorisations nécessaires concernant le droit à l'image des élèves mineurs lorsque cela est requis par la législation applicable.

3.3 Hébergement et transmission de documents

L'Application permet :

- la transmission de bulletins scolaires par les élèves ;
- l'hébergement sécurisé de documents pédagogiques et administratifs ;
- la consultation de ces documents par les personnes autorisées.

3.4 Calendrier partagé

Un calendrier est mis à disposition par l'école ou l'association de danse.

Il est **consultable uniquement** par les élèves et les parents et **non modifiable** par ces derniers.

3.5 Signature électronique

L'Application permet la signature électronique de documents.

Cette fonctionnalité est utilisée conformément aux règles de validité et de consentement prévues par le droit applicable.

4. Données personnelles et informations sensibles

4.1 Nature des données collectées

Les données susceptibles d'être traitées incluent notamment :

- données d'identification (nom, prénom, date de naissance) ;
- coordonnées (email, téléphone) ;
- informations complémentaires communiquées de manière facultative par l'élève lors de la création de son compte ;
- documents scolaires ;
- contenus multimédias.

Les **professeurs et administrateurs** peuvent avoir accès à certaines données sensibles **uniquement dans le cadre de leurs missions**.

4.2 Finalités du traitement

Les données sont collectées exclusivement pour :

- la gestion administrative et pédagogique ;
- la communication interne ;
- l'organisation des activités de danse ;
- le respect des obligations légales des structures partenaires.

5. Hébergement des données et responsabilité

5.1 Hébergement via Glide

L'Application Dance It® est développée à l'aide de la plateforme **Glide**.

Les données sont stockées dans les **bases de données de Glide**.

L'infrastructure technique et l'hébergement de l'Application Dance It® sont fournis par la plateforme Glide et ses prestataires techniques associés.

Dance It® sélectionne des prestataires mettant en œuvre des mesures de sécurité reconnues afin d'assurer la protection des données personnelles et le bon fonctionnement du service.

5.2 Sécurité et limitation de responsabilité

Des mesures raisonnables sont mises en œuvre afin de protéger les données.

Toutefois, l'utilisateur reconnaît que **le risque zéro n'existe pas** en matière de services numériques.

Dance It® met en œuvre des mesures raisonnables afin d'assurer la sécurité et la disponibilité de l'Application.

Toutefois, l'utilisateur reconnaît que les services numériques peuvent présenter des risques techniques ou de sécurité indépendants de la volonté de Dance It®.

La responsabilité de Dance It® ne pourra être engagée qu'en cas de faute prouvée, dans les limites autorisées par la législation applicable.

Cette information vise à garantir la transparence sans dissuader l'utilisation normale de l'Application.

6. Comportement des utilisateurs

Les utilisateurs s'engagent à utiliser l'Application dans le respect :

- des présentes CGU ;
- des lois françaises, européennes et internationales applicables ;
- des droits des autres utilisateurs.

Il est notamment interdit :

- d'utiliser un compte fictif ou usurpé ;
- de publier des contenus illicites ou non autorisés ;
- d'accéder sans autorisation aux données d'autrui ;
- d'entraver le bon fonctionnement de l'Application.

7. Évolution et disponibilité du service

Dance It® se réserve le droit de faire évoluer l'Application, d'ajouter ou de modifier des fonctionnalités, ou d'en suspendre temporairement l'accès pour maintenance, sécurité ou mise à jour.

8. Support et contact

Pour toute question ou demande relative à l'Application ou aux données personnelles :

 contact@danceit.fr

9. Acceptation et modification des CGU

L'utilisation de l'Application vaut acceptation pleine et entière des présentes CGU.

Celles-ci peuvent être modifiées à tout moment afin de rester conformes au droit applicable.

Les utilisateurs seront informés de toute modification substantielle.